

```
window.yaContextCb.push(=>{ Ya.Context.AdvManager.render({ "blockId":  
"R-A-7038977-3", "renderTo": "yandex_rtb_R-A-7038977-3" }) })
```



Что за видеокурс.

Обучающий видеокурс по записи ударных.

Весь процесс записи и редактирования партии живой барабанной установки во всех деталях, правильное позиционировании микрофонов для получения качественного барабанного мультитрека, а также выполнение фазового выравнивания и квантирования записанной партии.

Автор Дмитрий Урсул.

Что вошло в видеокурс.

## Содержание курса.

### Этап I. Подготовка к записи.

- **Урок 1. Подготовка к записи ударных.** Что необходимо сделать перед походом на студию для записи барабанов, как подготовиться к записи.

### Этап II. Запись барабанов.

- **Урок 2. Приветствие.** Знакомство с Михаилом Сорокиным на его студии.
- **Урок 3. Настройка барабанов.** Михаил расскажет, как он настраивает барабаны перед записью.
- **Урок 4. Микрофон Kick.** Поговорим о позиционировании микрофона для записи бас-бочки.
- **Урок 5. Микрофоны Snare.** Поговорим о расположении двух микрофонов для записи рабочего барабана.
- **Урок 6. Микрофон Hi-Hat.** Рассмотрим варианты позиционирования

микрофона для записи хай-хета.

- **Урок 7. Микрофоны Toms.** Поговорим о настройке микрофонов для записи том-барабанов.

- **Урок 8. Микрофоны Overheads.** Рассмотрим расстановку микрофонов для записи общего стереофонического звучания барабанов и тарелок в частности.

- **Урок 9. Обзор проекта записи ударных.** Поговорим о настройке проекта в секвенсоре для комфортной записи барабанов.

- **Урок 10. Процесс записи барабанов.** Демонстрация процесса записи барабанных дублей.

- **Урок 11. Окончание.** Делимся впечатлениями о проделанной работе по записи барабанов.

### **Этап III. Редактирование ударных.**

**Урок 12. Выбор дублей.** Прослушиваем записанные дубли и собираем из них лучший дубль.

**Урок 13. Фазовая коррекция барабанов.** Рассмотрим что такое фаза, и как сильно она влияет на общий звук барабанов.

**Урок 14. Выравнивание барабанной партии.** Пошаговый процесс быстрого и удобного выравнивания барабанной партии под сетку проекта.

Видеопрезентация курса.

Дополнительную информацию смотрите на сайте видеокурса:  
[подробности \(перейти на страницу видеокурса\)](#)

[Узнать](#)

**&nbsp;&nbsp;  Карточка курса:** \* Название: Живая запись от А до Я. Серия 1: Ударные  
Автор(ы): Урсул Дмитрий  
Издатель(ство): Logic Pro Help  
Формат курса: Видеокурс  
Цена: 1990 руб.  
Способы оплаты: Яндекс.Деньги, Оплата через системы денежных переводов, Оплата через  
Способы доставки: Скачиваемая версия.  
Партнерская программа: Есть

\*-данные карточки курса могут не соответствовать текущим данным о курсе, подробную информацию смотрите на сайте курса

**&nbsp;&nbsp;  Другие курсы автора(ов), издателя:** Ссылки на страницы автора(ов),  
издателя: Logic Pro Help, Урсул  
Дмитрий

```
window.yaContextCb.push(()=>{ Ya.Context.AdvManager.render({ "blockId":  
"R-A-7038977-2", "renderTo": "yandex_rtb_R-A-7038977-2" }) })
```