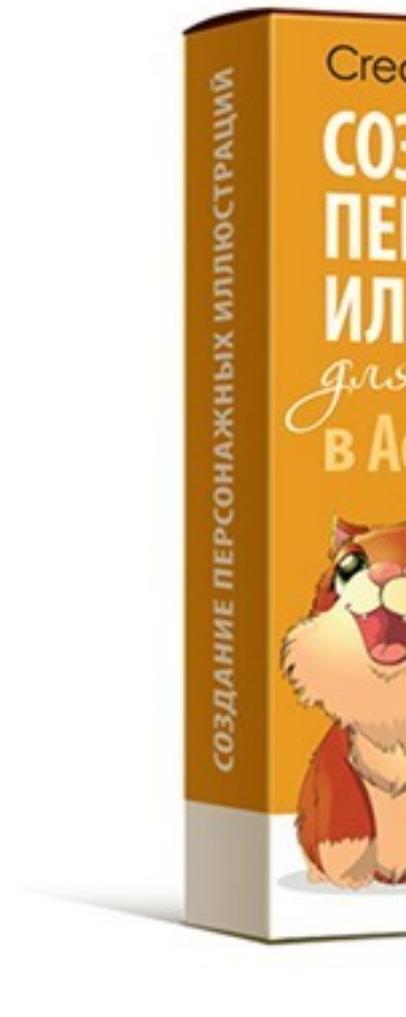


```
window.yaContextCb.push(=>{ Ya.Context.AdvManager.render({ renderTo:
"yandex_rtb_R-A-1782599-1", blockId: "R-A-1782599-1" }) })
```



Что за тренинг.

Интенсивный онлайн-тренинг для тех, кто хочет научиться рисовать векторные иллюстрации в программе Adobe Illustrator для продажи на микростоках, заработка на фрилансе, оформления книг, или других целей.

Автор курса Андрей Панченко.

Что вошло в тренинг.

Программа видеотренинга.

Раздел 1. Подготовка к рисованию.

Урок 1. Вводный урок.

- Знакомство с автором и его работами.

Урок 2. Введение в тему персонажного рисования.

- Персонажное рисование для микростоков и гэйм дева.

Урок 3. Подготовка к работе.

- Основные этапы рисования персонажа.
- Настройка интерфейса Adobe Illustrator.

Урок 4. Подбор референсов и материалов.

- Поиск подходящих по тематике иллюстраций.
- Анализ стилей и тенденций.

Урок 5. Создание наброска на основании референсов и предпочтений.

Урок 6. Расстановка по слоям всего и настройка рабочей области.

Раздел 2. Создание и работа с контуром рисунка.

Урок 7. Создание контура рисунка.

- Основные инструменты данного этапа.

Урок 8. Работа с контуром.

- Обводка персонажа с использованием инструментов.

Урок 9. Работа с контуром. Часть 2.

- Обводка оставшихся элементов.

Урок 10. Работа с контуром. Часть 3.

- Работа с линиями обводки.

Урок 11. Работа с контуром. Часть 4.

- Использование панели обработка контуров для ускорения и упрощения работы.

Урок 12. Работа с контуром. Часть 5.

- Финализация изображения для покраски.
- Проверка на ненужные элементы контура.

Раздел 3. Работа с цветом и покраска персонажа.

Урок 13. Работа с цветом.

- Основные инструменты для работы с цветом.

Урок 14. Работа с цветом. Часть 2.

- Выбор цветовых решений RGB и CMYK.

Урок 15. Использование градиентных заливок.

- Работа с инструментом градиентной заливки.

Урок 16. Цветовое оформление персонажа.

- Этапы "раскраски" персонажа. С чего начинать?

Урок 17. Цветовое оформление персонажа. Часть 2.

- Варианты покраски отдельными подслоями либо внутри контура.

Урок 18. Цветовое оформление персонажа. Часть 3.

- Финализация изображения, использование функции "перекрасить графический объект" в меню библиотеки цветов.

Раздел 4. Рисуем свет и тени для придания объема персонажу.

Урок 19. Рисуем свет и тени для придания объема персонажу.

- Определение источника света, нюансы освещения персонажа.

Урок 20. Рисуем свет и тени. Часть 2.

- Рисуем засвеченные участки персонажа.
- Способы, предпочтения и наработки автора.

Урок 21. Рисуем свет и тени. Часть 3.

- Способы и варианты создания теней для конкретной цели.

Урок 22. Рисуем свет и тени. Часть 4.

- Выделение наиболее ярких и темных участков рисунка.

Урок 23. Рисуем свет и тени. Часть 5.

- Нанесение бликов.
- Создание эффекта блеска линзы.

Урок 24. Рисуем свет и тени. Часть 6.

- Компоновка теней и бликов по слоям.
- Проверка на видимость и пересечение подслоев.

Раздел 5. Финальная обработка.

Урок 25. Финальная обработка иллюстрации.

- Добавление дополнительных мелких деталей.

Урок 26. Финальная обработка. Часть 2.

- Общие моменты, осмотр элементов, удаление ненужных слоев.

Урок 27. Финальная обработка. Часть 3.

- Проверка замкнутости контуров (для стокового контента).
- Использование плагинов для работы.

Урок 28. Итоговая подача иллюстрации.

- Допустимые форматы, разрешение изображения.

Урок 29. Отправка персонажа на микросток.

- Пример подачи персонажа на [shutterstock.com](https://www.shutterstock.com), либо передачи заказчику.

Урок 30. Заключительный урок тренинга.

- Сборка иллюстраций по принципу конструктора.
- Примеры сборок различных элементов для ускорения рисования.

Дополнительную информацию смотрите на сайте тренинга: [Узнать подробности \(перейти на страницу тренинга\)](#)

Карточка курса: * Название: Создание персонажных иллюстраций
Автор(ы): Панченко Андрей
Издатель(ство): Виртуальная школа графического дизайна
Формат курса: Тренинг
Цена: 64 \$
Партнерская программа: Есть

*-данные карточки курса могут не соответствовать текущим данным о курсе, подробную информацию смотрите на сайте курса

Другие курсы автора(ов), издателя: Ссылки на страницы автора(ов),
Виртуальная школа
графического дизайна , П
анченко Андрей

```
window.yaContextCb.push(()=>{ Ya.Context.AdvManager.render({ renderTo:  
"yandex_rtB_R-A-1782599-2", blockId: "R-A-1782599-2" }) })
```