

```
window.yaContextCb.push(=>{ Ya.Context.AdvManager.render({ "blockId":  
"R-A-7038977-3", "renderTo": "yandex_rtb_R-A-7038977-3" }) })
```



Что за видеокурс.

Курс по дизайну и анимации HUD&UI-элементов от команды VideoSmile. Освойте создание анимированных футуристических HUD&UI-интерфейсов, которые уже успели стать популярными в кино, видеоклипах и компьютерных играх!

Автор курса Константинов Тимур.

Что вошло в видеокурс.

Содержание курса.

Глава 1. Дизайн HUD&UI-элементов. 5 занятий (2 часа 26 минут).

Рассмотренные темы:

- Введение в мир HUD&UI.
- Подготовка к работе.
- Анализ референсов HUD-прицелов и их дизайн.
- Изучение референсов окон и прочих UI-элементов и их дизайн.

2 домашних задания:

- Создать дизайн нескольких прицелов и точек.
- Разработать дизайн некоторых UI-элементов, таких как окна, полосы прогресса, плашки и т. д.

Глава 2. Анимация прицелов и точек. 6 занятий (9 часов 6 минут).

Рассмотренные темы:

- Начальная анимация точек.
- Введение в экспрешены, а также углубление в более продвинутую работу с ними.
- Особенности анимации текста в HUD&UI.
- Анимация средних и больших прицелов.
- Написания первого простого скрипта на примере создания отражений (Flip) элементов по вертикали и горизонтали внутри Shape-слоя.
- Скрипт AE Modular и Prop Meet в подарок.

2 домашних задания:

- Разработать анимацию прицелов-точек.
- Разработать анимацию больших и средних прицелов.

Глава 3. Анимация окон и прочих UI-элементов. 13 занятий (12 часов 39 минут).

Рассмотренные темы:

- Анимация титров и плашек.
- Линии прогресса и заполняющие элементы детализации кадра.
- Разнообразные окна: видеоплеер, списки, профиль, окно кода, файловое дерево, отпечаток пальца, а также сканирование сетчатки глаза.
- Особенности анимации переходов содержащихся картинок и видео внутри окон, в контексте HUD&UI-стилистики.
- Разработка большого скрипта для автоматизации процесса анимации списка городов.
- Анимация нодового UI-элемента.

4 домашних задания:

- Разработка анимации титра и плашек.
- Создание анимации линии прогрессов (Progress bar).
- Анимация нескольких окон.
- А также анимация любого UI-элемента на ваш выбор.

Глава 4. Подробный разбор проморолика этого курса. 12 занятий (2 часа 36 минут).

Рассмотренные темы:

- Стилизация проекта, а также структурные особенности проекта
- Анимация аватарок
- Эпизод с линией времени, содержащиеся элементы в нём
- Особенности анимации HUD&UI-логотипа, а также переход к эпизоду с визуализацией сути
- Особенности сцены с «сутью». В частности, фон, текст, взрыв и вырисовывающаяся линия
- Эпизод с анимацией титров, таких как Fictional User Interface и другие
- Эпизод с анимацией планеты, а также окно с изометрической картой
- Переход из планеты к финальному кадру

Пример видеоурока.

Дополнительную информацию смотрите на сайте видеокурса:
[подробности \(перейти на страницу видеокурса\)](#)

[Узнать](#)

** Карточка курса:** * Название: Дизайн и анимация HUD&UI

Автор(ы): Тимур Константинов, Фотошоп мастер

Формат курса: Видеокурс

Цена: 9990 руб.

Партнерская программа: Есть

*-данные карточки курса могут не соответствовать текущим данным о курсе, подробную информацию смотрите на сайте курса

** Другие курсы автора(ов), издателя:** Ссылки на страницы автора(ов),

издателя: Тимур Константинов, Фотошоп мастер

```
window.yaContextCb.push(())=>{ Ya.Context.AdvManager.render({ "blockId": "R-A-7038977-2", "renderTo": "yandex_rtb_R-A-7038977-2" }) }
```