window.yaContextCb.push(()=>{ Ya.Context.AdvManager.render({ renderTo: "yandex_rtb_R-A-1782599-1", blockId: "R-A-1782599-1" }) })



Что за курс.

Обучающий онлайн тренинг по веб-дизайну.

Автор Юлия Первушина.

Что вошло в курс.

Содержание.

Лекция 1 «Профессия веб-дизайнер. Знакомство с программой AdobePhotoshop»

1.1 Профессия веб-дизайнер.

- Что такое веб-дизайн;
- Приемущества работы веб-дизайнера;
- Заработок веб-дизайнера;
- Чему вы научитесь после прохождения данного курса;
- Инструменты веб-дизайнера;

1.2 Adobe Photoshop.

- Интерфейс Photosop - базовый обзор;
- Панель инструментов;
- Панель меню;
- Работа со слоями (выделение слоя, объединение слоев, группы слоев, смарт объект, обтравочная маска, слой-маска);
- Горячие клавиши;

1.3 Начало работы.

- Какие бывают сайты, модульные сетки, структура сайта, область контента;
- Создание документа и модульной сетки (линейки, grid, направляющие);
- Быстрые направляющие;
- Работа с текстами;
- Работа с фигурами (примеры фигур, создание фигур);
- Трансформирование объектов;
- Работа с заливкой и инструментом градиент;

Лекция 2 «Стили слоя. Работа с изображениями. Цвет и атмосфера сайта».

2.1 Стили слоев.

- Паттерны;
- Стили слоя;

2.2 Работа с изображениями.

- Как искать изображения и фото для сайта. Размеры изображений и разрешение;

- Инструменты для обтравки изображений;
- Фильтры;
- Режимы наложения;

2.3 Цвет и атмосфера сайта.

- Выбор цветовой гаммы и составление палитры;
- Сочетаемость цветов;
- Создание градиента;

Лекция 3 «Шрифты для Web. Шрифтовые пары. Типографика. Графика для сайта».

3.1 Шрифты для Web. Типографика.

- Выбор шрифтов для Web;
- Как скачать и установить шрифт;
- Сочетаемость шрифтов и шрифтовые пары;
- Какие шрифты не применять вообще;
- Какие шрифты не применять в меню и в заголовках;
- Размеры шрифтов для сайта;
- Оформление текста;

- Интерлиньяж;
- Отступы и расстояния;
- Определить шрифт;
- Разбор моих удачных и неудачных примеров;

3.2 Графика для сайта.

- Adobe Illusrator - базовый и необходимый обзор;
- Векторная графика и где ее взять;
- Как использовать векторную графику в фотошопе;

Лекция 4 «UI, GUI, создание UI. Стили сайтов и GUI»

4.1 UI интерфейс пользователя / GUI графический интерфейс пользователя.

- Что такое UI Kit;
- Как создать UI в стиле Flat, Material design;
- Элементы интерфейса сайта (кнопки, ховеры, меню, формы, навигация, пагинация, чебоксы, радиобаттоны, поиск);

4.2 Обзор стилей сайтов и их отличия.

- Flat;
- Material design;
- Объем;
- Игровой;
- Стилизованный;
- Какие делать и какие уже не в тренде и почему;
- Разбор моих удачных и не удачных примеров;

Лекция 5 «Иконки и пиктограммы. Инфографика».

5.1 Иконки и пиктограммы.

- Где скачать иконки;
- Формат иконок;
- Виды и стили иконок;
- Размеры иконок и пиктограмм;
- Удачные и неудачные примеры;

5.2 Инфографика.

- Что такое инфографика и где ее взять;
- Как инфографика используется на сайтах и для чего;
- Хорошая и плохая инфографика на стоках;
- Чувство меры в использовании инфографики;
- Удачные и неудачные примеры;

Лекция 6 «Проектирование сайта. Поиск вдохновения. Теснота и ее влияние на макеты».

6.1 Проектирование сайта.

- Что значит проектирование сайта, этапы, задачи;
- Прототип сайта;
- Варианты создания прототипа и сервисы для их создания;
- Создание прототипа в фотошоп;

6.2 Поиск вдохновения.

- Сайты для дизайнеров - базовый обзор;
- На что обращать внимание в работах;

6.3 Теснота в макетах.

- Теснота в макетах - что это?
- Как теснота влияет на восприятие сайта?
- Как избавиться от тесноты;
- Избавление от тесноты на этапе проектирования;

Лекция 7 «Единство стиля. Создание сайта. Виды сайтов».

7.1 Единство стиля.

- Выбор стиля сайта, работа с ТЗ заказчика;
- Создаем мудборд. Что это? Как сделать? Как пользоваться?
- Создание композиции сайте, если она еще не создана на этапе проектирования;

- Дизайн-концепция;
- Создание палитры;
- UI Kit;

- Иконки и инфографика и подбор необходимых фото;
- Чек-лист для создания сайта;

7.2 Виды сайтов и их задачи.

- Корпоративные сайты;
- Сайт-визитка;
- Блог-журнал;
- Лендинг;
- Интернет-магазин;

Лекция 8 «Адаптивность сайтов. Подготовка макета к верстке».

8.1 Адаптивность сайтов.

- Что такое адаптивность?
- Размеры макетов под разные виды устройств;
- Главное и второстепенное в мобильной версии;
- Размеры шрифтов, ui элементов и на что стоит обратить внимание;

8.2 Подготовка макета к верстке.

- Сетка;
- Папки и названия;
- Цвета и UI;
- Сохранение и архивирование;
- Отправка исходников;

Лекция 9 «Создание портфолио. Поиск работы».

9.1 Создание портфолио.

- Что такое mock-up;
- Использование mock-upдля презентации работы;
- Шапка для презентации работы;
- Оформление блоков для презентации работы;
- Какие блоки обязательно должны быть в презентации работы;
- Привью - что это такое? И как его создать;
- Упрощенный вариант для портфолио;

9.1 Поиск работы.

- Где искать работу начинающему дизайнеру?
- Офис или удаленная работа?
- Обзор бирж фриланса;
- Как отвечать на проекты на фрилансе;
- ТЗ для дизайнера, каким оно должно быть и главные пункты;
- Вопросы, которые обязательно нужно задать заказчику.

Дополнительную информацию смотрите на сайте тренинга: **Узнать подробности (перейти на страницу тренинга)**

**   Карточка курса:** * Название: Веб-дизайн для начинающих
Автор(ы): Первушина Юлия
Формат курса: Тренинг
Цена: 8990 руб.
Партнерская программа: Есть
Примечание: Срок обучения: 3 месяца
*-данные карточки курса могут не соответствовать текущим данным о курсе, подробную информацию смотрите на сайте курса
**   Другие курсы автора(ов), издателя:**Ссылки на страницы автора(ов), издателя: Первушина Юлия
window.yaContextCb.push(()=>{ Ya.Context.AdvManager.render({ renderTo: "yandex_rtb_R-A-1782599-2", blockId: "R-A-1782599-2" }) })